

Linux für Einsteiger – Teil 2

Das Graphical User Interface (GUI)



sylvia@cyber4edu.org

micu@cyber4edu.org



Das GUI

Mit GUI (Graphical User Interface) bezeichnet man die grafische Bedienoberfläche eines Systems.

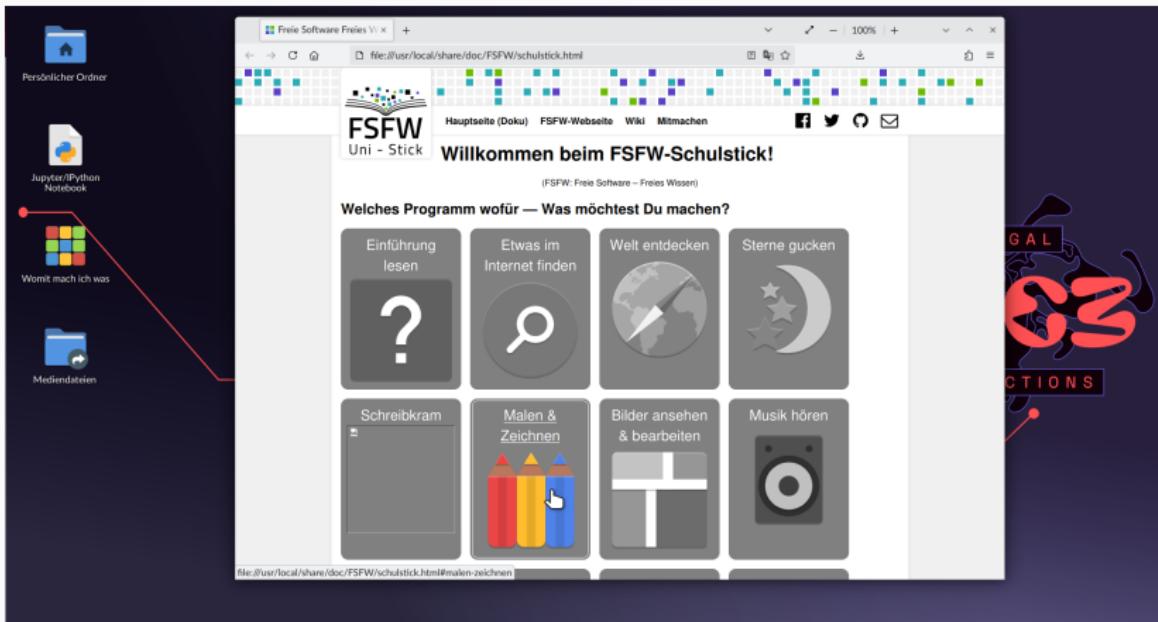


Der Schulstick – Was ist das?

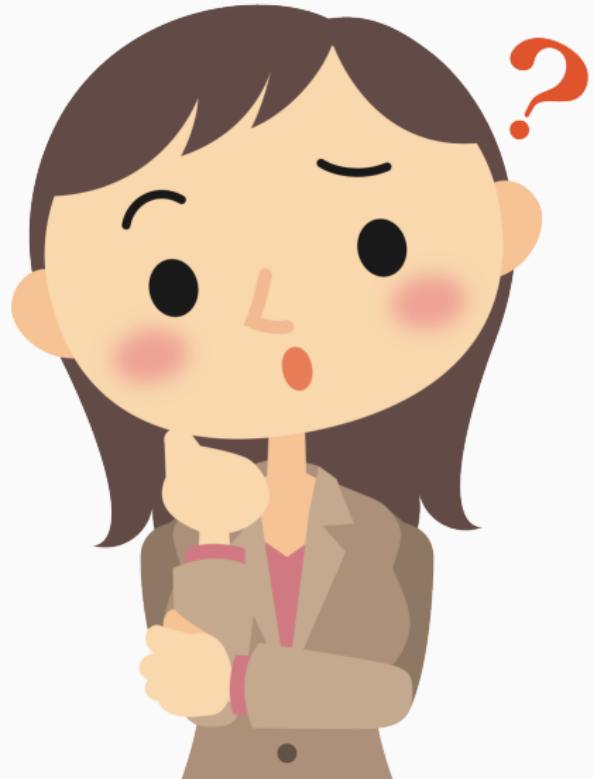
- Linux-Live-System
- Keine Installation
- Startet auf (fast) jedem PC/Notebook
- Sofort nutzbar
- Software auf PC/Notebook unbeeinflusst
- Basiert auf Schulstick der FSFW-Dresden
- Eigene Anpassungen für den 38C3
- Freie/Open Source Software (FOSS)

Der Schulstick – Live-Demo

- Grafische Oberfläche
- Apps: klickt auf “Womit mach ich was”
- Probiert alles aus, was ihr möchtet!
- Stellt gerne Fragen!



Fragen?



Links

- **cyber4EDU** <https://www.cyber4EDU.org/>
- **Chaos macht Schule** <https://www.ccc.de/schule>
- **Schulstick FSFW Dresden** <https://schulstick.org>
 - **Download** <https://fsfw-dresden.github.io/schulstick-page/#download-und-bespielen-eines-usb-sticks>
 - **Quellen** <https://github.com/fsfw-dresden/usb-live-linux>

Bild-Quellen

- <https://freesvg.org/business-man-in-doubt>
- <https://freesvg.org/questioning-business-lady>
- und eigene Screenshots



by sylvia@cyber4edu.org
and micu@cyber4edu.org

This work is licensed under the Creative Commons
Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.

To view a copy of this license, visit
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>

Deutsche Übersetzungen:

- <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.de>
- <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode.de>