c4E bei der rC3 NOWHERE

Auch 2021 waren wir mit einer Map (einem WorkAdventure) und einem vollen Assembly-Programm beim [Jahresendevent vom CCC](https://events.ccc.de/category/rc3-2021/) dabei.

Ein großes Infrastruktur-Review war es nicht, aber auch wir haben einen **ausführlichen Rückblick** von unseren Assembly-Aktivitäten über die rC3-Tage organisiert.
Die [Präsentation](https://cyber4edu.org/pads/p/-RaFW02hL#/) dazu stellen wir zur Ansicht unter [CC-BY von cyber4EDU](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/) zur Verfügung.

Unser Assembly-Fahrplan

Ein paar Stichpunkte stehen hier schon in der Übersicht. Details zu Inhalten, Zielgruppen und der Dokumentation findet ihr dann auf den Unterseiten.

Tag 1 (Mo. 27.12.2021)
CoderDojo, AG „Digitale Schule - wie kriegen wir das hin?“, IT-Sicherheit in der Schule, Matrix in der Grundschule, Kompetenzraster und vieles mehr steht auf unserem Plan.
Details

Tag 2 (Di. 28.12.2021)
CoderDojo, AG „Digitale Schule - wie kriegen wir das hin?“, barrierefreie Videokonferenzsysteme, Agiler Lernfeldunterricht sind unsere Themen am Tag 2. Außerdem stellen wir uns vor und sind gemeinsam auf unserer Map unterwegs.
Details

Tag 3 (Mi. 29.12.2021)
Der CoderDojo und ein Spuren im Netz-Workshop richten sich an Jugendliche. Für Erwachsene und große Junggebliebene gibt es wieder die AG „Digitale Schule - wie kriegen wir das hin?“ und eine Session zu OpenSource an Schulen.
Also: international meetup with other people, organizations, initiatives, NGOs etc working on privacy and security
Details

Tag 4 (Do. 30.12.2021)
Der letzte Tag muss mit ganz viel Spaß enden, deswegen spielen wir Avatar-Schach auf unserer Map.
Details

From:
https://cyber4edu.org/c4e/wiki/ - **cyber4EDU**

Permanent link:
https://cyber4edu.org/c4e/wiki/workshops/rc3-nowhere-assembly

Last update: **2022/01/12 00:59**